



三福 70 周年記念特別 e スポーツ大会 featuring Fortnite

ルールブック

2023.3.17

本大会ルールは、上記日時公開時点のものです。

参加いただく皆様の安全を第一に、新型コロナウイルスの影響を鑑みながら、随時、開催時期や運営方法を検討・対応いたします。今後、当規約の内容に変更が生じる場合がありますので、ご理解のほどお願いいたします。

## 第1条 大会フォーマット／実施日

### 1.1 大会構成

本大会は「予選」、「決勝大会」の2部構成になります。

### 1.2 大会日程

大会日程は、以下 A、B 項に記載します。予選を勝ち抜いた場合、決勝大会に出場することができます。

#### A) 予選

- ・開催日：2023年5月7日（日）から決勝大会までに複数回開催予定
- ・開催時間：未定
- ・開催形式：オンライン

#### B) 決勝大会

- ・開催日：2023年8月20日（日）
- ・開催時間：20時開始
- ・開催形式：オンライン

### 1.3 決勝進出プレイヤー数

予選通過者が決勝大会進出、合計80名が決勝大会に進出します。

### 1.4 エントリー最終締切

2023年7月31日（月）まで

※予選日程につきましては、改めて運営事務局からご案内します。

## 第2条 エントリーについて

### 2.1 募集地域

愛媛県松山市・東温市・伊予市・伊予郡松前町・伊予郡砥部町にお住まいの方

### 2.2 登録内容

参加者は、氏名、生年月日、住所、電話番号、メールアドレス、ゲーム内プレイヤーネーム、ニックネーム、未成年の場合は保護者の同意のもと保護者の氏名と連絡先、参加者本人との関係を登録します。

## 2.3 大会 URL

- ・ 大会ページ <http://www.webbacca.jp/event/sanpuku70-fortnite>
- ・ エントリーページ <https://e-ve.event-form.jp/event/49676/lbfRtvdBGKAp>

## 2.4 注意点

- ・ 出場するアカウントは、アカウントレベル 15 以上である必要があります。
- ・ 原則、運営事務局との連絡はメールとなりますので誤りのないようお願いします。
- ・ エントリー後、大会までにプレイヤーネームを変更した場合は速やかに運営事務局まで連絡をしてください。
- ・ 募集地域以外からのエントリーは無効となります。また虚偽のエントリーが発覚した場合、出場禁止、賞金の返却、その他ペナルティを運営事務局で協議の上決定します。

## 第3条 予選ルールについて

決勝大会出場枠を超えるエントリー数があった場合、予選を実施します。また予選から決勝大会までの間に予選通過者の出場辞退や都合が合わず予選に出られなかった方のために予選は複数回を予定しています。予選は **1.2 大会日程 A) 予選** に記載の日程で行われ、ランキングにより決勝大会に進出できます。

※ 予選通過者は、以降の予選には参加できません。

※ 大会本番に近い環境でプレイ可能なイベント「WB Match」を毎週木曜日 20:30 から開催していますので、是非参加ください。

### 3.1 ゲームの設定

- ・ ゲームモード：アリーナ ソロ
- ・ マッチメイキングサーバー：アジア

### 3.2 対戦フォーマット

運営事務局がグループ分けを行い、各グループ 3 試合を予定

### 3.3 進行方法

- ① ゲームモード選択画面内「カスタムキー」に、開始 5 分前にメールでお送りするカスタムキーを入力後、「アリーナ ソロ」を選択して「プレイ」を押してお待ちください。
- ② ゲームに関わる質問、トラブルは [info@webbacca.jp](mailto:info@webbacca.jp) にご連絡ください。
- ③ 3 試合終了後、エントリー内容とポイントを照合し、最終結果は後日運営事務局よりアナウンスします。※最終順位に関するご質問等は原則受け付けておりません。

### 3.4 順位／撃破獲得ポイント

各ラウンドの順位と撃破数に応じたポイントを付与します。なお、ポイント結果は後日運営事務局からアナウンスとなります。

順位ポイント	
Victory Royale	55 ポイント
#2	46 ポイント
#3	42 ポイント
#4	38 ポイント
#5	34 ポイント
#6	30 ポイント
#7	28 ポイント
#8	26 ポイント
#9	24 ポイント
#10	22 ポイント
#11	20 ポイント
#12	18 ポイント
#13	16 ポイント
#14	14 ポイント
#15	12 ポイント
#16	10 ポイント
#17	8 ポイント
#18	6 ポイント
#19	4 ポイント
#20	2 ポイント
撃破ポイント	
撃破ごと	2 ポイント

### 3.5 順位決定について

予選は下記順序にて順位決定を行います。

1. 獲得した合計ポイント
2. Victory Royale 合計数
3. 平均撃破数
4. 平均順位

5. 最大撃破数
6. 第3試合目の順位

### 3.6 決勝大会への参加辞退

予選を通過した参加者が決勝大会への参加を辞退した場合は、最終予選までの通過人数に追加することとします。最終予選を通過した参加者が辞退した場合は、最終予選の上位から繰上げ通過の案内をします。

ただし、決勝大会までの日程が近い場合は、運営事務局の判断により繰上げの対応をしない場合があります。

## 第4条 決勝大会について

決勝大会は予選を通過した80名が出場できます。

### 4.1 ゲームの設定

- ・ ゲームモード：アリーナ ソロ
- ・ マッチメイキングサーバー：アジア

### 4.2 対戦フォーマット

ワンマッチ（1試合）

### 4.3 進行方法

- ④ ゲームモード選択画面内「カスタムキー」に、開始5分前にメールでお送りするカスタムキーを入力後、「アリーナ ソロ」を選択して「プレイ」を押してお待ちください。
- ⑤ ゲームに関わる質問、トラブルは [info@webbacca.jp](mailto:info@webbacca.jp) にご連絡ください。
- ⑥ 試合終了後、ビクトリーロイヤルのプレイヤーが優勝となりますが、違反行為がないかを運営事務局にて確認して、最終結果は後日運営事務局よりアナウンスします。

### 4.4 再試合について

大会中に接続切断された場合、再試合は行いません。例外として、ゲームに致命的なバグやエラーが発生し、正常にプレイができないと運営事務局が判断した場合、再試合をすることがあります。

## 第5条 共通ルール

### 5.1 参加プラットフォームについて

本大会は下記のプラットフォームでの参加が認められています。

- ・ PC
- ・ Nintendo Switch
- ・ Nintendo Switch Lite
- ・ PlayStation®4
- ・ PlayStation®5
- ・ Xbox One
- ・ Xbox Series X|S
- ・ スマートフォン
- ・ タブレット

## 5.2 クライアントのバージョンについて

大会当日段階での最新バージョンで大会を実施します。

## 5.3 デバイスについて

- ① ソフトウェア・ハードウェアに限らず、マクロを組んではいけません。マクロ機能は、操作手順をセットにして登録し、任意に呼び出し実行させる機能を指します。
- ② 運営事務局の判断により、ゲームの公平性に影響を及ぼしたり、試合の安全性を脅かしたり、正常な試合の進行が難しいと判断されるようなデバイスは使用を禁止することがあります。
- ③ 各ハードウェアで使用可能なデバイス、周辺機器、アタッチメントは下表を参照してください。

ハードウェア	使用可能デバイス、アタッチメント
PC	マウス、マウスパッド、キーボード、マウスバンジー、コントローラー（エイムリング、フリーク使用可）
PS4、PS5、Switch、Switch Lite、Xbox One、Xbox Series S	コントローラー（エイムリング、フリーク使用可）、キーボード、マウス（その他禁止事項要確認）
スマートフォン、タブレット	各種カバー

※記載のないデバイス、周辺機器、アタッチメントは運営事務局にお問い合わせください。

## 5.4 本人確認

運営事務局によりテレビ電話等の手段で本人確認の要請があった場合、参加者はその指示に従い、本人確認を行う必要があります。なお、その際本人確認が取れなかった場合、失格となる可能性があります。

## 5.5 登録名の変更について

エントリー後、登録したゲーム内プレイヤーネームは運営事務局で管理しておりますので、変更した場合は速やかに連絡してください。

変更連絡をせずに大会に参加された場合は失格となります。

## 5.6 その他禁止事項

以下の行為は反則とみなされ、運営事務局の裁量によりペナルティが科される場合があります。

- ① なりすまし行為：別のプレイヤーのアカウントを使用してのプレイ、他のプレイヤーのアカウントを使用してプレイするよう誘導、奨励、または指示する行為
- ② チート手法：不正にゲームを有利に進めるような機器もしくはプログラム、これに類似する信号装置や手信号などの手法の使用。または運営事務局がチート行為と判断した場合
- ③ 故意の切断：適切かつ明示された理由によらない故意による切断（不利な状況での切断行為など）
- ④ 照準アシストをオンにした状態でマウスを使用する行為
- ⑤ 談合などの他プレイヤーと結託して不当に試合結果を操作する行為
- ⑥ 運営事務局への業務妨害または運営妨害、指示に従わない行為
- ⑦ 運営事務局へ虚偽の申請や報告を行う行為
- ⑧ 複数のアカウントを利用して大会に参加する行為
- ⑨ ゲームの不具合やバグなどを利用した行為
- ⑩ 大会規約、ルールブックに記載してあることに反する行為
- ⑪ その他運営事務局の単独の裁量によって、運営事務局が定めた本ルールおよび、誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不作為、または振る舞い

## 第6条 ペナルティについて

### 6.1 ペナルティ方針

- ① 参加者が大会規約やルールブックに違反していると運営事務局が判断した場合、ペナルティを与えることがあります。
- ② ペナルティは、個人を対象にしたものになります。
- ③ 運営事務局が与えるペナルティは、違反内容や程度、大会に与える影響の度合いによって、運営事務局が判断し、参加者はそれを覆すことはできません。

## 6.2 個人ペナルティについて

- ① Lv1：注意、警告
- ② Lv2：1 試合の出場停止、または 1 試合分のポイント没収
- ③ Lv3：以降すべての試合への出場禁止、勝利の剥奪、賞金の返還、エントリーの無効

## 第7条 その他

- ① 参加者は、本大会に参加することにより、適用される法律で認められている範囲において、Epic Games, Inc.、同社のライセンサー及び Epic Games, Inc.とライセンサーの関連会社並びにこれらの従業員、役員、取締役、代理人、請負業者及びその他の代表者に対して、本大会に関する全ての請求、要求、訴訟、損失、責任、及び費用を免除し、免責することに同意したものとみなされます。
- ② 本大会は、Epic Games, Inc.により主催・管理されるものではありません。本大会に関連して参加者が提供する情報は、運営事務局に提供されるものであり、Epic Games, Inc.には提供されません。
- ③ 大会規約、ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、運営事務局協議の上決定します。